Spiel des Monats Oktober

Name des Spiels: Die Schatzjagd - ein Fangspiel

Material: verschiedene Gegenstände, die sich als Schatz eignen

---

Förderung von:

Motorik & Körper

> Schnelligkeit, Ausdauer & Wendigkeit, Reaktions- & Orientierungsfähigkeit, Feinmotorik (Schatzübergabe im Lauf)

Kognition & Taktik

> Strategisches Denken & Handlungsplanung, Antizipation von Laufwegen, Beobachtungsgabe & Wahrnehmung

Sozial-Emotionales

> Teamwork & Absprache, Pokerface & Täuschen, Fairplay & Regelakzeptanz

Autor: Anil Kenet

Spielverlauf:

1. Start & Verstecken

   Drei Fangende (die Suchenden) gehen kurz raus oder warten an einer festgelegten Fang-Zone (Augen zu).

   Die restlichen Kinder (die Weglaufenden) erhalten die Schätze. Sie sprechen sich ab, wer welchen Schatz hält.

2. Die Verfolgungsjagd

   Die Fangenden kommen rein und versuchen, die restlichen Kinder zu fangen (abzuklatschen).

   Das Tauschen im Lauf: Die Kinder dürfen sich während des Rennens frei durch das Spielfeld bewegen und sich dabei die Schätze gegenseitig zuspielen oder von Hand zu Hand übergeben, um die Fangenden zu verwirren.

3. Fangen & Aufdecken

   Werden Weglaufende von einer fangenden Person abgeklatscht, muss er/sie stehen bleiben und die Hände öffnen:

   hat das gefangene Kind einen Schatz: Der Schatz geht an den Fangenden.

   hat es keinen Schatz (Bluff!): Das gefangene Kind darf weiterlaufen.

4. Ziel des Spiels

   Für die Fangenden: Alle Schätze innerhalb eines Zeitlimits (z. B. 3–5 Minuten) zu erbeuten.

   Für die Weglaufenden: Die Schätze so geschickt durch Tauschen und Abspulen der Zeit zu verteidigen, bis die Zeit abläuft.

Autor: Anil Kenet



Autor: Anil Kenet